

Sehr geehrter Herr Bürgermeister, liebe Gemeindevertreterinnen und Gemeindevertreter, liebe Zuseher.

Zu allererst möchte ich mich bei Mag. Klaus Bösch und dem Team der Finanzabteilung recht herzlich bedanken für das Zusammenstellen des Rechnungsabschluss 2024.

Dieser Rechnungsabschluss ist alarmierend und erschreckend, von einem geplanten Minus von 2,16 Millionen € auf über 11 Millionen € Minus zu kommen gleicht einem finanziellen Blindflug und es scheint, dass dies niemanden interessiert. Das muntere Geldausgeben geht ja im Jahr 2025 und 2026 weiter.

Erträge aus Grundstücksverkäufen waren mit 9,85 Millionen € im Voranschlag eingepreist, im Endeffekt waren es nur 1,74 Millionen €.

Warum hat man nicht mehr Grundstücke verkauft? Warum kauft man immer noch mehr Grundstücke zu?

Wir investieren und kaufen Grundstücke weiterhin ein und der Schuldenstand wird von aktuell 103 Millionen € im Jahr 2025 geplant auf über 126 Millionen € ansteigen, wobei dies ja nur der plan ist. da wir uns 2024 schon so verplant und überschätzt haben, sehe ich für die Zukunft finanziell leider schwarz.

Ich habe früher gern Monopoly gespielt und da war es immer eine schlechte Taktik, von Beginn an jede Straße zu kaufen, weil man bis zum nächsten Mal „über Los“ kein Geld mehr hatte und Gefahr lief einem anderen Spieler Miete zu bezahlen.

Auch im richtigen Leben geht es sich irgendwann nicht mehr aus alles zu kaufen. Wir werden in den nächsten Jahren gezwungen sein auch einige Grundstücke zu verkaufen.

Es geht hier um Geld der Lustenauerinnen und Lustenauer und dieses Geld fehlt uns um die Grundaufgaben einer Gemeinde zu tätigen wie z.B. Instandhaltung der Infrastruktur und Ausbau der Betreuungseinrichtungen usw.

Der neue Herr Bürgermeister kommt ja aus der Bankenbranche und ich hoffe wirklich, dass er mit dieser Expertise den Turnaround in der Finanzgebarung schafft.

So wie die aktuellen Voranschläge für 2025 und 2026 aussehen glaube ich es allerdings noch nicht.

Vielen Dank noch mal an das gesamte Finanzteam und an Mag. Klaus Bösch.